1. **ivardinkite 2 esminius skirtumus tarp nuoseklaus (waterfall) ir Vmodelio gyvavimo ciklo modeliu (GCM) Proceso struktūra ir iteratyvumas: Nuoseklaus modelis:** Nuoseklaus modelis yra linijinis procesas, kuriame kiekviena fazė vyksta po kito. **Vmodelio gyvavimo ciklo modelis:** GCM yra iteratyvus modelis, kuris leidžia atlikti tam tikras veiklas lygiagrečiai

**Testavimo laikas ir procesas: Nuoseklaus modelis:** Testavimas dažniausiai atliekamas tik po to, kai visos kitos fazės yra baigtos. **Vmodelio gyvavimo ciklo modelis:** GCM leidžia ankstyvąjį testavimą, nes testavimas vyksta nuosekliai kartu su kiekviena kūrimo fazė.

1. **iteratyvaus GCM trukumai**

**Didesnės sąnaudos:** Dėl daugybės iteracijų

**Rizika dėl reikalavimų kintamumo:** Dėl projektų iteratyvumo ir ilgesnio laiko, kai reikalavimai gali kisti

**GCM privalumai**

**Aiškumas ir paprastumas:** Nuoseklusis modelis yra labai aiškus ir paprastas

**Aiški atsakomybė:** Kiekvienas etapas turi aiškiai apibrėžtus tikslus ir rezultatus

**aprasykite sistemos architekturos apibrezties (architectural definition) proceso dedamasias pagal pasirinkta proceso specifikavimo sablona**

**esminis kūrimo etapas, skirtas kurti ir pasirinkti architektūros alternatyvas, kurios atitinka suinteresuotųjų asmenų lūkesčius ir sistemos reikalavimus. Pagal procesų specifikavimo šablon. Architektūros alternatyvų generavimas, Alternatyvų pasirinkimas, Architektūros dokumentavimas ir vaizdavimas,** **Architektūros suderinimas su reikalavimais,** **Architektūros priežiūra ir evoliucija:**

**pateikite pavyzdziu (min 3) kas pagal CMMI-DEV 2.0**

**Reikalavimų rinkimas ir analize, Reikalavimų suskaidymas ir detalizavimas, Reikalavimų suderinamumo patikrinimas, Suinteresuotųjų šalių poreikių surinkimas, Reikalavimų analizė, Reikalavimų transformavimas, Reikalavimų validacija:**

1. **kodel specifikuojant reikalavimus reikia aprasyti priemimo/tikimo kriterijus. Nurodykite bent 3 priezastis**

**Paaiškinti tam, kad:Užtikrinti, jog visi vienodai supranta problemą.Padėti komandos nariams suprasti, kada istorija (užduotis) yra užbaigta.Padėti patikrinti istoriją naudojant automatizuotus testus**